

# Ziltar

Barde lvl

Augen: moosgrün

Stärke	14	+2	LP	Geschwindigkeit		6 sq	24 sq
Geschick	18	+2	bevorzugt			3 m/h	6 m/h
Konstitution	10	0	Barde			24 m/d	
Weisheit	7	- 2		Fertigkeiten		Attribut Ränge Misc	
Intelligenz	14	+2					
Charisma	14	+2	Initiative	4	Körper		
Rüstung Schild Geschick Natur Item Zauber				• Akrobatik =GES			
RK =10+				• Heimlichkeit =GES			
Berührung Falscher Fuß				• Entwinden =GES			
Klasse Attribut Misc Zauber				• Wahrnehmung =WIS			
Härte =				• Fingerspiel =GES			
Reflex =				• Klettern =STR			
Willen =				○ Schwimmen =STR			
GAB				○ Fliegen =GES			
KMB (GAB + STR)				Gesellschaft			
KMOV (GAB + STR + GES + 10)				• Bluffen = Singen			
				• Diplomatie =CHA			
				• Einschüchtern =CHA			
				• Empathie = Singen			
				• Verkleiden =CHA			
				• Schätzen =INT			
				Kunde			
				○ Überleben =WIS			
				• mag. Item =CHA			
				• Sprachkunde =INT			
				• Zauberkunde =INT			
Langbogen, Komposit (STR + ) Reichweite: 22 sq				Kunst			
Angriff: Schaden: Krit:				• Tanz =CHA			
Langschwert				• Singen* =CHA			
Angriff: Schaden: Krit:				• Wind =CHA			
Peitsche				• Saite =CHA			
Angriff: Schaden: Krit:				• Schauspiel =CHA			
RK GES BE				Wissen			
RK BE				• Arkanes =INT			
				• Geographie =INT			
				• Geschichte =INT			
				• Lokales =INT			
				• (Allgemein) =INT			
Sprachen:							
Gemein, Elfisch, Sylvan, Gnomisch, Ulfisch							

<div>Fähigkeiten</div> <div>Waffen<ul style="list-style-type: none"><li>• Langbogen, Langschwert, Rapier, Kurzbogen</li><li>• Knüppel, Kurzschild, Peitsche</li><li>• leichte Rüstung, Schilde</li></ul></div> <div>Rasse<ul style="list-style-type: none"><li>• Dämmerlicht</li><li>• Schlafimmunität</li><li>• Rettungswurf +2 gegen Verzauberung</li><li>• +2 auf Zauberwiderstand brechen</li><li>• +2 auf Zauberkunde um Gegenstände zu identifizieren</li><li>• +2 auf Wahrnehmung</li></ul></div> <div>Klasse<ul style="list-style-type: none"><li>• Bardenzauber ignorieren leichte Rüstungs- und Schildpatzer</li><li>• Bardwissen: + Level/2 auf Wissen, Wissen untrainiert</li><li>• bardische Kunst:<div>○○○○○○(4+ CHA)</div><ul style="list-style-type: none"><li>• Konterlied: Musik, 6 sq → Rettungswurf gegen schall/sprachabhängige Zauber in Höhe Talentprobe</li><li>• Ablenkung: Körper, 6 sq q → Rettungswurf gegen Illusionszauber in Höhe Talentprobe</li><li>• Faszinieren: 18 sq → Willenswurf gegen 10 + level/2 + CHA oder fasziniert</li><li>• Mut inspirieren: Rettungswurf + 1 (Moral) gegen Charm und Furcht, Angriff und Schaden +1 (Moral)</li></ul></li><li>• bewandert: Rettungswurf + 4 gegen bardische Kunst sowie schall/sprachabhängige Zauber</li><li>• vielseitiges Talent: Kunst statt zwei Fertigkeiten</li></ul></div> <div>Stufe<ul style="list-style-type: none"><li>• Blattschuss: Angriff und Schaden Fernkampf +1 auf 6 sq</li></ul></div>	<div>Zauber</div> <div>Rettungswurfschwierigkeit: 10 + Zauberstufe + CHA</div> <div>Stufe 0: Zaubertrick, Geräusch, Nachricht, tanzende Lichter, Instrument beschwören</div> <div>Stufe 1: Stummes Bild, Schmieren, Verkleiden</div> <div>Stufe 2:</div> <div>Stufe 3:</div> <div>Stufe 4:</div> <div>Stufe 5:</div> <div>Stufe 6:</div> <div>Zauberslots</div> <div>Stufe 1: ○○○Stufe 2:Stufe 3:</div> <div>Stufe 4:Stufe 5:Stufe 6:</div> <div>Ausrüstung</div> <div>Tragekapazität:<div><div>leicht58 Pfund</div><div>mittel116 Pfund</div><div>schwer175 Pfund</div></div></div> <div>Körper:</div> <div>Tasche:</div> <div>Rucksack:</div> <div>Pfeile<div><div>Köcher</div><div>○○○○○ ○○○○</div><div>○○○○○ ○○○○</div></div><div><div>Rucksack</div><div>○○○○○ ○○○○</div><div>○○○○○ ○○○○</div></div></div>
---	---