



Digun Zuatal

neutraler Druiden lvl 2

Alter: 19 Haarfarbe: schwarz Augenfarbe: stahlgrau

Stärke	16	+3	LP	16	Geschwindigkeit	4 sq	16 sq
Geschick	13	+1	d8: 8 + 4.5			2 m/h	4 m/h
Konstitution	12	+1	+2 bevorzugt			16 m/d	
Intelligenz	12	+1	+2 KON				
Weisheit	14	+2					
Charisma	8	-1	Initiative	1			
Rüstung Schild Geschick Natur Item Zauber				Fertigkeiten			
RK	15	[17]	4	[2]	1	12	Attribut Ränge Misc
Berührung	11		Falscher Fuß	14	[16]		
		Klasse	Attribut	Misc	Zauber		
Härte	3	=	3	1		• Wahrnehmung	7 =WIS 2 2 3
Reflex	1	=	0	1		• Motiv erk.	7 =WIS 2 1 4
Willen	5	=	3	2		• Klettern	7 =STR 3 1 3
						• Schwimmen	7 =STR 3 1 3
						• Reiten	1 =GES 1
						• Fliegen	1 =GES 1
						• Zähmen	3 =CHA -1 1 3
						• Überleben	9 =WIS 2 2 5
						• Natur	8 =INT 1 2 5
						• Geographie	5 =INT 1 1 3
						• Zauberkunde	5 =INT 1 1 3
GAB	1					Zauber (vorbereitet)	
KMB	4				(GAB + STR)	(Schwierigkeit: 10 + Zauberlevel + WIS)	
KMV	15				(GAB + STR + GES + 10)	Stufe 0: (DC 12, 4)	
Fellrüstung	RK 4		GES 4	BE 3			
Schwerer Holzschild			RK 2	BE 2		Stufe 1: (DC 13, 3)	
Sense				Kritisch x4			
Normal	Angriff 4			Schaden 2d4+4			
Heftig	Angriff 3			Schaden 2d4+6			
Sturm* Normal	Angriff 6			Schaden 2d4+4			
Sturm* Heftig	Angriff 5			Schaden 2d4+6			
Krummsäbel	Angriff 4	Schaden d6+3		Kritisch 18-20			
Krummsäbel 2H:		Schaden d6+4					
Holzaxt	Angriff 4	Schaden d6+3		Kritisch x3			
Dolch	Angriff 4	Schaden d4+3		Kritisch 19-20			
Schlinge	Angriff 2	Schaden d4+3	RW 10 sq			Besitz	
Magischer Stein	Angriff 3	Schaden d6+4	RW 14 sq			Reisendenkleidung, Rucksack, Wasserhaut, Bettrolle, wassersichere Tasche, 10* Wandermahl, Feuerstein, Stahl und Zunder, Taschenspiel, 3 Mistelzweige	
vs Untote	Angriff 3	Schaden 2d6+5				Kugeln Tasche:	
Wanderstab (2H)	Angriff 4	Schaden d6+4				○○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○	
Shillelagh	Angriff 5	Schaden 2d6+5					
Shillelagh Heftig	Angriff 4	Schaden 2d6+7				Kugeln Rucksack	
Shillelagh Heftig, Stu*	Angriff 6	Schaden 2d6+7				○○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○	

* -2 RK, mind 2sq Bewegung gerade Sprachen: Gemein, Druidisch, Sylvan

<div data-bbox="252 174 411 219" data-label="Section-Header"> <h2>Fähigkeiten</h2> </div> <ul data-bbox="252 241 630 291" style="list-style-type: none"> ● Heftiger Angriff (Angriff -1, Schaden +2) ● Zauberfokus (Beschwörung) <div data-bbox="156 295 242 331" data-label="Section-Header"> <h2>Klasse</h2> </div> <ul data-bbox="252 331 769 504" style="list-style-type: none"> ● Keule, Dolch, Wurfpfeil, Bo, Krummsäbel, Sense, Sichel, Kurzspeer, Schlinge, Speer ● mittlere Rüstungen, Schilde (nichtmetallisch) ● Naturbund ● Wildempathie (Stufe + CHA Tierdiplomatie) ● Natursinn (+2 Überleben, Natur) ● Waldlauf: nichtmagisches Unterholz kein schw. Terrain <div data-bbox="156 564 261 600" data-label="Section-Header"> <h2>Vorteile</h2> </div> <ul data-bbox="252 600 721 649" style="list-style-type: none"> ● Argwöhnisch: +1 Motiv erkennen, Klassenfertigkeit ● In Cheliox an Bord gegangen (+200 GP) 	<p>Naturbeschwörungen und Schwarm beschwören sind volle Aktionen</p>
---	--