



Digun Zuatal

neutraler Druiden lvl 1

Alter: 19

Haarfarbe: schwarz

Augenfarbe: stahlgrau

Stärke	16	+3	LP	10	Geschwindigkeit				4 sq	16 sq
Geschick	13	+1	d8: 8						2 m/h	4 m/h
Konstitution	12	+1	+1 bevorzugt						16 m/d	
Intelligenz	12	+1	+1 KON		Fertigkeiten					
Weisheit	14	+2			6	Attribut	Ränge	Misc		
Charisma	8	- 1	Initiative	1	• Wahrnehmung	6	=WIS	2	1	3
					• Motiv erk.	7	=WIS	2	1	4
					• Klettern	3	=STR	3		
					• Schwimmen	7	=STR	3	1	3
					• Reiten	1	=GES	1		
					• Fliegen	1	=GES	1		
					• Zähmen	3	=CHA	- 1	1	3
					• Überleben	8	=WIS	2	1	5
					• Natur	8	=INT	1	1	6
					• Geographie	x	=INT	1		
					• Zauberkunde	x	=INT	1		
					Zauber (vorbereitet)					
					(Schwierigkeit: 10 + Zauberlevel + WIS)					
					Stufe 0: (DC 12, 3)					
					Stufe 1: (DC 13, 2)					
					Besitz					
					Reisendenkleidung, Rucksack, Wasserhaut, Bettrolle, wassersichere Tasche, 10* Wandermahl, Feuerstein, Stahl und Zunder, Taschenspiel, 3 Mistelzweige					
					Kugeln Tasche:					
					○○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○					
					Kugeln Rucksack					
					○○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○					

Rüstung	Schild	Geschick	Natur	Item	Zauber
RK	15	[17]	4	[2]	1
Berührung	11		Falscher Fuß	14	[16]
	Klasse	Attribut	Misc	Zauber	
Härte	2	=	2	1	
Reflex	1	=	0	1	
Willen	4	=	2	2	
GAB	0				
KMB	3				(GAB + STR)
KMV	14				(GAB + STR + GES + 10)
Fellrüstung		RK 4		GES 4	BE 3
Schwerer Holzschild			RK 2		BE 2
Sense					Kritisch x4
Normal	Angriff 3				Schaden 2d4+4
Heftig	Angriff 2				Schaden 2d4+6
Sturm* Normal	Angriff 5				Schaden 2d4+4
Sturm* Heftig	Angriff 4				Schaden 2d4+6
Krummsäbel	Angriff 3	Schaden d6+3		Kritisch 18-20	
Krummsäbel 2H:		Schaden d6+4			
Holzaxt	Angriff 3	Schaden d6+3		Kritisch x3	
Dolch	Angriff 3	Schaden d4+3		Kritisch 19-20	
Schlinge	Angriff 1	Schaden d4+3	RW 10	sq	
Magischer Stein	Angriff 2	Schaden d6+4	RW 14	sq	
vs Untote	Angriff 2	Schaden 2d6+5			
Wanderstab (2H)	Angriff 3	Schaden d6+4			
Shillelagh	Angriff 4	Schaden 2d6+5			
Shillelagh Heftig	Angriff 3	Schaden 2d6+7			
Shillelagh Heft, Stu*	Angriff 5	Schaden 2d6+7			

* -2 RK, mind 2sq Bewegung gerade

Sprachen: Gemein, Druidisch, Polyglott

<div data-bbox="245 174 414 219" data-label="Section-Header"> <h2>Fähigkeiten</h2> </div> <div data-bbox="245 237 633 293" data-label="List-Group"> <ul style="list-style-type: none"> ● Heftiger Angriff (Angriff -1, Schaden +2) ● Zauberfokus (Beschwörung) </div> <div data-bbox="153 291 245 327" data-label="Section-Header"> <h2>Klasse</h2> </div> <div data-bbox="245 327 772 481" data-label="List-Group"> <ul style="list-style-type: none"> ● Keule, Dolch, Wurfpfeil, Bo, Krummsäbel, Sense, Sichel, Kurzspeer, Schlinge, Speer ● mittlere Rüstungen, Schilde (nichtmetallisch) ● Naturbund ● Wildempathie (Stufe + CHA Tierdiplomatie) ● Natursinn (+2 Überleben, Natur) </div> <div data-bbox="153 537 264 575" data-label="Section-Header"> <h2>Vorteile</h2> </div> <div data-bbox="245 573 740 649" data-label="List-Group"> <ul style="list-style-type: none"> ● Argwöhnisch: +1 Motiv erkennen, Klassenfertigkeit ● Kind der Natur: +2 Überleben um Nahrung finden, +1 Natur </div>	<div data-bbox="798 174 1358 230" data-label="Text"> <p>Naturbeschwörungen und Schwarm beschwören sind volle Aktionen</p> </div>
--	--